

REGLEMENT RENNKLASSE SOLARBOOTE

SOLARBOOT MIT LUFTSCHRAUBENANTRIEB

- Bausatz - technische Daten:
- 1 Solarmodul (ca. 0,5 V/4,6 A)
 - 1 Motor (z. B. RF 270)
 - 1 Halterung (Motorspange)
 - 1 Luftschraube
-
- Länge des Modells: mind. 40 cm bis max. 50 cm
 - Breite des Modells: mind. 15 cm bis max. 30 cm
 - Höhe des Modells: max. 30 cm

SOLARBOOT MIT SCHIFFSSCHRAUBENANTRIEB

- Bausatz - technische Daten:
- 1 Solarmodul (ca. 0,5 V/4,6 A)
 - 1 Motor (z. B. RF 270)
 - 1 Halterung (Motorspange)
 - 1 elastische Kupplung
 - 1 Welle
 - 1 Schiffsschraube
 - 1 Stevenrohr
-
- Länge des Modells: mind. 40 cm bis max. 50 cm
 - Breite des Modells: mind. 15 cm bis max. 30 cm
 - Höhe des Modells: max. 30 cm

Wettbewerbsbedingungen:

- Teams und Einzelstarter der Klassenstufen 3 bis 6 (im Team 2-3 Schüler).
- Ausschließliche Verwendung des zur Verfügung gestellten Solarmoduls und des Motors.
- Solarmodule gleicher Größe, aber unterschiedlicher Bauart aus den Vorjahren sind zulässig.
- Die Luft- und die Schiffsschraube darf nach eigenen Vorstellungen geändert bzw. modifiziert werden.
- Erstellen und Abgabe eines Posters im A2-Format (**Thema: Historische Energiequellen in der Region**) ermöglicht die Teilnahme in der Kategorie „Bestes Plakat“.
- Zwischenspeicher und/oder zusätzliche Batterien sind für die Unterstützung des Antriebes nicht erlaubt.
- Freie Materialwahl/freie Wahl der Gestaltung für die Solarboote und Poster im A2-Format.
- Fahrstrecke über Wasser, wenden und zurück. Start und Ziel sowie Länge der Fahrstrecke werden am Tag des Wettbewerbes von der Wettkampfleitung festgelegt.
- Geradeausfahrt muss durch Anbau von Steuereinrichtung gewährleistet werden. Während des Rennens steht den Teilnehmern eine Korrekturhilfe der Richtung zur Seite – jeder Einsatz hat 2 Strafsekunden zur Folge.
- Auf einer gut sichtbaren Stelle des Solarbootes muss eine mindestens 5 x 5 cm große und glatte Fläche vorgesehen werden, die für das Aufkleben der Startnummer nach der Abnahme geeignet ist. Ebenso ist ein Platz 5 x 5 cm auf dem Poster unten rechts für die Startnummer vorzusehen.
- Der Vorlauf wird nach Zeit, Endlauf/Finale wird im K.O.-Wettbewerb ausgetragen.
- Der Start und das Wenden hat ausschließlich durch Teamteilnehmer bzw. andere Jugendliche zu erfolgen.
- Defekte während des Rennens müssen innerhalb von 2 Minuten behoben werden.